



PRZYSTANEK: Mokrus N/Ż

ROZKŁAD WAZNY OD: 06.04.2024 r.

<b>CZĘSTOCHOWA</b>							przez: Woźniki - Starcza						
DNI ROBOCZE							SOBOTY			NIEDZIELE I ŚWIĘTA			
6:03	7:03	8:18	9:53	12:03	13:18	14:58	8:18	12:03	15:38	20:13n	12:03d	15:38d	20:13d
15:38	16:38	18:43	20:13										

<b>LUBLINIEC</b>							przez: Piasek - Strzebiń - Koszęcin - Sadów						
DNI ROBOCZE							SOBOTY			NIEDZIELE I ŚWIĘTA			
6:42V	7:57V	10:17V	12:37V	13:42V	14:47V	15:57V	NIE KURSUJE			NIE KURSUJE			
17:47Vp	18:43Vk	22:37Vw											

<b>WOŹNIKI SOŚNICA (- NIWY)</b>				przez: Pakuły - Kamień. Młyny - Okraglik					
DNI ROBOCZE				SOBOTY			NIEDZIELE I ŚWIĘTA		
7:32Sy	8:47S	12:22S	16:02S	NIE KURSUJE			NIE KURSUJE		

<b>KURSY ŁĄCZONE Z BEZPOŚREDNIĄ PRZESIADKĄ NA PRZYSTANKU PIASEK</b>										
KIERUNEK	DNI ROBOCZE							SOBOTY		NIEDZIELE I ŚWIĘTA
BORONÓW ZUMPY	06:42	07:57	10:17	12:37b	13:42	14:47	15:57	NIE KURSUJE		NIE KURSUJE
	17:47									
KAMIEŃ.MŁYNY PAKUŁY	07:57	10:17	12:37	13:42	14:58g	15:38g	15:57	NIE KURSUJE		NIE KURSUJE

<b>KURSY ŁĄCZONE Z BEZPOŚREDNIĄ PRZESIADKĄ NA PRZYSTANKU WOŹNIKI</b>										
KIERUNEK	DNI ROBOCZE							SOBOTY		NIEDZIELE I ŚWIĘTA
KOZIEGLÓWY GNIAZDÓW	08:18S	09:53S	14:58S	15:38S	16:38S			NIE KURSUJE		NIE KURSUJE

<b>KURSY ŁĄCZONE Z BEZPOŚREDNIĄ PRZESIADKĄ NA PRZYSTANKU WOŹNIKI SOŚNICA</b>											
KIERUNEK	DNI ROBOCZE							SOBOTY		NIEDZIELE I ŚWIĘTA	
BORONÓW	NIE KURSUJE							8:18	12:03	15:38	NIE KURSUJE
								20:13			

#### LEGENDA:

- S** - kursuje w dni nauki szkolnej
- V** - kurs przyspieszony
- d** - nie kursuje 01.01, 25 i 26.12 oraz w I i II dzień Świąt Wielkanocnych
- n** - nie kursuje w Wielką Sobotę oraz w dniach 24 i 31.XII
- b** - kurs tylko do przystanku Boronów Poznańska
- g** - kurs z przesiadką na przystanku Psary Główna II
- k** - kurs tylko do przystanku Koszęcin Rynek
- p** - kurs tylko do przystanku Piasek
- w** - kurs od przystanku Woźniki Sośnica przechodzi na linię do Piasku przez Woźniki, Lubszę, Kamienicę, Babienicę, Psary
- y** - kurs tylko do przystanku Woźniki Florianek